# Sass (zkratka pro syntactically awesome style sheets)

## Úvod

je jazyk stylových listů původně navržený Hamptonem Catlinem a vyvinutý Natalie Weizenbaum.

Sass je skriptovací jazyk preprocesoru, který je interpretován nebo kompilován do kaskádových stylů (CSS). SassScript je samotný skriptovací jazyk. Sass se skládá ze dvou syntaxí . Původní syntax, nazvaná „odsazená syntaxe“. Používá odsazení k oddělení bloků kódu a nového řádku znaky k samostatným pravidlům

## Proměnné

Sass umožňuje definovat proměnné. Proměnné začínají znakem dolaru ( $ ). Proměnná přiřazení je provedeno s dvojtečkou ( : ).

$ primární barva : # 3bbfce ;

## Vnoření

CSS nepodporuje logické vnoření, ale samotné bloky kódu nejsou vnořeny. Sass umožňuje vložení vnořeného kódu do sebe

**table .hl**  {

**margin** : **2em**  **0** ;

**td .ln**  {

**text-align** : **right** ;

}

}

**li**  {

**font** : {

**family** : **serif** ;

**hmotnost** : **tučně** ;

**Velikost** : **1 .3em** ;

}

}

## Smyčky

Sass umožňuje iteraci přes proměnné pomocí @for, @each a @while, které lze použít k použití různých stylů na prvky s podobnými třídami nebo idy.

$ squareCount : 4

**@for**  $ i **od**  1 **do**  $ squareCount

**# square- # {** $ i **}**

barva pozadí : **červená**

šířka : 50 px \* $ i

výška : 120 px / $ i

## Argumenty

Mixiny také podporují argumenty.

= left ( $ dist )

float : left

margin-left : $ dist

**#data**

+ vlevo ( 10 px )

## Dědičnost selektoru

Zatímco CSS3 podporuje hierarchii Document Object Model (DOM), neumožňuje dědičnost selektoru. V Sassu je dědičnosti dosaženo vložením řádku do bloku kódu, který používá klíčové slovo @extend a odkazuje na další selektor. Atributy rozšířeného selektoru jsou použity na volič volání.

**.rror**

hranice : 1 px # f00

pozadí : #fdd

**.error.intrusion**

font-size : 1 .3 em

font-weight : bold

**.badError**

**@extend**  **.error**

-width : 3 px

Sass podporuje vícenásobné dědictví